**Atividade 04: Equipe - Google Design Sprint (Validação do Storyboard)**

<https://ubec.lms.works/lms/recursos/ads-e-si-turma-1-manha-276/ideacao-16-a-21-de-marco-1106/visualizar/atividade-04-equipe-google-design-sprint-validacao-do-storyboard-2859>

Com a definição do projeto concluída, chegou a hora realizamos a ideação que ajudará nas próximas etapas de desenvolvimento. Na etapa de validação e storyboard, você deve realizar as atividades 6 e 8 do documento [modelo](https://drive.google.com/open?id=1NLkGrQ0yNqN9Nv5sA4GDWl720P-XDIasHDGQ9AwcZCg).

Segue arquivo [modelo](https://drive.google.com/open?id=17Me-sziG9gS1rJY3g60PMD95l3WWyLJn) para continuar a prototipação do storyboard.

6. Escanear/fotografar a(s) folha(s) utilizada(s) na etapa do Storyboard. Lembrando que aqui será o sequencial de todas as ações de navegação/utilização/funções do sistema web. Pense numa forma de "roteiro" do sistema como se de fato já estivesse sido implementado e funcionando. Nessa etapa é muito comum surgir melhorias e novas ideias, assim, faça o registro disso criando uma seção denominada Melhoras.

(<https://drive.google.com/file/d/127KzSCHNmhYiRMALzZDb4Fuai6h-GuvP/view?usp=sharing> )

7. Para a fase final que é a de teste, vamos utilizar a ferramenta POP Prototyping on paper da Marvel. Os testes devem ser filmados, e o que vamos filmar? Filmar unicamente o celular no momento em que o usuário estiver utilizando o sistema, queremos capturar onde o usuário toca na tela. Pedir para o usuário verbalizar em voz alta tudo que ele vai fazer, por exemplo, "vou tocar no botão entrar com rede social, a minha rede é o Facebook, vou tocar nela!" Essa verbalização é muito importante para poder entender o que o usuário está pensando em cada momento que ele navega pelo sistema. 8. Publicar o(s) vídeo(s) na sua conta da FICR do youtube e colocar o(s) link(s) no documento.

(<https://youtu.be/w__cpcF1oE0> )